

LUCAS BRÁS

Product Designer · UX/UI Designer · Design Lead



+55 (19) 99631-8301 lucas-bras@live.com lucasbras.com.br linkedin.com/in/lucas-bras
Uberlândia, MG

EXPERIÊNCIA

Product Manager

Bittar Neurociência

08/2025 - 07/2026 Uberlândia, MG

Responsável pelo produto interno do grupo, do discovery à entrega em produção, com a operação rodando e sem parar nenhum setor para as melhorias acontecerem

- Conduzi discovery com as áreas e transformei o resultado em 20 módulos internos em produção, cada um resolvendo o problema concreto de uma delas
- Cada solução nascia em documento e virava um fluxograma no FigJam, formato escolhido porque quem validava não era time técnico. O mesmo artefato servia de roadmap e de acordo de prazo com os stakeholders
- Ciclo de validação de 3 a 10 dias com quem de fato usava, depois de cada entrega, e revisão semanal quando o processo cruzava dois setores. O rito seguia o tamanho do problema: Scrum nos projetos maiores, fluxo contínuo no resto
- Media o sucesso pelo KPI da própria área, não pela entrega: no recrutamento, o rastreamento e as automações que implantei derrubaram o tempo de contratação de 30 a 60 dias para 6 ou 7, expondo gargalos e atividades que sequer pertenciam ao setor
- Mapeei os processos de todos os setores e as fronteiras onde trocam atividades entre si, e desse mapa saiu o backlog priorizado. Identifiquei, sem demanda prévia, que os sistemas do grupo não se falavam, e construí a camada de dados que passou a abastecer o BI da empresa

Head de Design

Bittar Neurociência

02/2024 - 07/2025 Uberlândia, MG

Liderei a área de design das três empresas do grupo, reportando direto à presidência

- Gestão de um time de 7 pessoas, cinco designers e dois redatores, com responsabilidade sobre contratação, desenvolvimento individual e distribuição de demanda
- Priorização da fila de projetos entre três empresas com públicos, prazos e necessidades concorrentes, e negociação dessa fila com a presidência
- Conduzi até o lançamento o MVP de um produto para a base de clientes parceiros da empresa, definindo escopo e prioridade, coordenando o time de desenvolvimento e especificando a interface
- Responsável também pela interface dos demais produtos digitais do grupo e por toda a comunicação visual

RESUMO

Doze anos desenhando produto: pesquisa com usuário, arquitetura de informação, UX, UI e especificação para desenvolvimento. Criei do zero o design system de um grupo de três empresas, adotado em todos os produtos e setores, e depois liderei a área de design das três, um time de sete pessoas, reportando à presidência. Desenhei interface para John Deere, Volvo e SEBRAE e conduzi ao lançamento o MVP de um produto para a base de clientes parceiros da empresa. Nos últimos anos assumi o produto interno do grupo, com discovery junto às áreas e 20 módulos em produção. Comecei a carreira como front-end, e é por isso que especifico interface sabendo o que custa construir

EDUCAÇÃO

MBA em UX Design, Operações de Pesquisa e Liderança em Design

UniFAST (Faculdade de Administração, Saúde e Tecnologia)

2024

- Curso de extensão universitária, em parceria com a Toronto School of Management

HABILIDADES

DESIGN

Design systems

Tokens e biblioteca de componentes UX UI

Pesquisa com usuário

Arquitetura de informação Wireframes

Prototipagem Validação com usuário

Especificação e handoff para desenvolvimento

Identidade visual

EXPERIÊNCIA

Product Designer

Bittar Neurociência

📅 10/2021 - 01/2024 📍 Uberlândia, MG

- Criei do zero o design system que a empresa não tinha, com tokens e biblioteca de componentes, adotado em todos os produtos e setores. Construí a adoção de baixo para cima: ouvi cada setor para entender o que atrapalhava e desenhei padrões que não dificultassem o trabalho de ninguém, levando o sistema à presidência só depois de já estar em uso
- Ajudei a construir as plataformas de aprendizagem para jovens aprendizes e de conexão com as empresas parceiras, e criei um CMS interno para a publicação e a padronização das videoaulas, demanda que explodiu na pandemia

UX/UI Designer

Atuação autônoma

📅 09/2018 - 12/2022 📍 Americana, SP

Prestação de serviço por CNPJ próprio, para agências e clientes diretos

- UX e UI para empresas de grande porte, entre elas John Deere, Volvo e SEBRAE: pesquisa, arquitetura de informação, fluxos e interface, até a especificação para desenvolvimento
- Prototipagem de sistemas internos de propostas e orçamentos, e de um sistema que permitia ao próprio cliente configurar o seu site. Também identidade visual completa para marcas da região de Campinas

Sócio-fundador · UX/UI e Front-end

RETINA Web Design

📅 10/2014 - 07/2017 📍 Americana, SP

Agência de web design fundada em sociedade de 50%, com mais de 200 clientes ativos e time de cinco pessoas no período em que atuei. Minha frente era a produção: desenhava e programava as entregas em HTML, CSS, JavaScript e jQuery, sempre partindo do entendimento da marca do cliente antes do desenho do site

Web Designer

Precisou Achou

📅 02/2013 - 09/2014 📍 Americana, SP

Primeiro emprego. Criação de sites institucionais a partir de templates, com layout no Photoshop quando o projeto pedia

HABILIDADES

LIDERANÇA

- Gestão de time de 7 pessoas
- Contratação e desenvolvimento
- Priorização entre unidades de negócio
- Reporte a diretoria e presidência

PRODUTO

- Discovery Backlog e priorização Roadmap
- Definição de escopo
- Especificação de requisitos Métricas e KPI
- Gestão de stakeholders
- Mapeamento de processos ponta a ponta
- Scrum Kanban

TÉCNICO

- HTML CSS JavaScript Node.js
- APIs REST SQL Git

FERRAMENTAS

- Figma FigJam ClickUp n8n